

Archipelago – FAQ

(Validée par Christophe Boelinger, Merci)

Glossaire .

Tour : Passage par les 6 phases du jeu.

Round : La phase 5 est décomposée en rounds, un round est chaque fois qu'un joueur joue une action (et/ou active une carte et/ou utilise un bâtiment).

1) Peut-on construire un bâtiment et l'utiliser lors du même tour (ou même round) avec la même unité ? Oui

La règle est la suivante :

- Une unité engagée ne peut pas faire d'action (utilisant un disque action) qui demande une unité (Récolte, Exploration, Construction et Migration). Les actions ne demandant pas d'unités peuvent être réalisées en tout temps (Reproduction, Taxe et Recrutement).
- L'utilisation d'un bâtiment n'étant pas une action, elle peut être faite par une unité active engagée ou non (ce qui explique que si on contrôle une ville, on peut utiliser un port lors d'un round et un marché lors du suivant).

2) Est-ce que si je contrôle la ville et construit un port, je dois mettre une unité sur le port (cette unité est donc engagée pour le tour) ? Oui. La règle dit « l'unité ayant effectuée la construction est placée sur le jeton construction et est désormais engagée », aucune exception n'est précisée pour ce cas. Au tour suivant, l'unité pourra quitter le port sans risque puisqu'il est contrôlé par la ville.

3) Puis-je utiliser mon port à chaque round ? Non, un bâtiment ne peut être utilisé qu'une fois par tour et on ne peut utiliser qu'un bâtiment par round. Si on a 2 ports, on peut en utiliser un lors d'un round et l'autre lors du suivant.

4) Puis-je utiliser un bâtiment ou une carte si je n'ai plus de disque action (parce qu'utilisé pour activer une carte) ? Oui, utiliser un bâtiment ou une carte est en plus de l'action normale du tour et rien ne dit que vous ne pouvez pas utiliser ces avantages supplémentaires si vous n'avez plus de disque action.

5) Puis-je utiliser mon dernier disque action pour activer une carte et donc ne pas faire d'action (sur la roue) lors de ce round ? Oui

6) Comment fait-on pour savoir si une unité est engagée ?

- Elle est sur un icône ressource après une récolte.
- On a construit le bâtiment lors de ce tour (il y a un disque sur l'action construction).
- Il y a un florin sur le port ou marché, donc on a utilisé ce bâtiment.
- (si l'unité est seulement sur le bâtiment, elle le contrôle mais n'est pas engagée, elle peut donc quitter le bâtiment, mais un autre joueur risque d'en prendre le contrôle)

7) Faut-il retirer les florins, payés pour l'utilisation des ports et marchés, lors de la phase de désengagement ? C'est possible de le faire là, mais la règle propose de le faire en début de phase 6 en même temps que l'on récupère ses disques actions.

- 8) **Peut-on utiliser un citoyen que l'on a placé sur une carte (construction merveille) ?**
Non, ce citoyen est considéré comme décédé, la population a été réduite de 1 lors de la construction. Il permet de savoir que la merveille a été construite pour le décompte.
- 9) **Est-ce qu'une unité, non engagée, sur un bâtiment peut participer à une autre action ?**
Oui. Mais si cette action nécessite de déplacer l'unité, elle devra quitter le bâtiment (récolte, exploration, migration ou construction), laissant le champs libre à un autre joueur pour venir occuper le bâtiment avec une action migration.
- 10) **Est-ce qu'un navire engagé peut être utilisé pour un convoi ?** Non, car le navire doit être déplacé à la frontière des deux tuiles.
- 11) **S'il y a une zone rouge au dos d'une carte, doit-on la résoudre au début de la phase 6 ?**
Non, on ne résout que les cartes révélée lors de cette phase. Cette crise a en fait déjà été résolue précédemment, soit lors de la phase 6 précédente soit lors de l'activation d'une carte (le chercheur ou le chasseur de têtes peuvent faire défiler des cartes durant la phase 5 et si un dos rouge est révélé, il faut aussi résoudre la crise).
- 12) **Si j'ai deux ports, doit-je indiquer celui que j'utilise ?** Oui (on ne pourra pas décider plus tard laquelle des deux est engagée selon ce qui nous arrange)
- 13) **Puis-je utiliser une unité, non engagée, contrôlant un port pour construire ma ville (l'unité est alors transférée du port sur la ville et est maintenant engagée) ?** Oui